|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kode MK** | **Nama MK** | **Scope Pekerjaan** | **Deskripsi MK** |
| IN265 | Pemrosesan Data Berbasis Cloud | Hosting web yang digunakan menggunakan AWS Cloud | Diperkenalkan perangkat-perangkat termutakhir untuk melakukan pengolahan data dalam lingkungan berbasis teknologi awan (cloud). Mahasiswa diarahkan untuk melakukan implementasi dalam permasalahan riil sehari-hari terkait pemrosesan data sesuai metodologi pembelajaran mesin dengan perangkat cloud dan mengevaluasi performa model yang dihasilkan. |
| IN285 | Pemrograman Multi-Platform | pembuatan web yang dapat diakses berbagai platform | pembuatan aplikasi multi platform dengan memberikan pengetahuan-pengetahuan dasar pemrograman yang diorientasikan ke arah pemrograman multi platform |
| IN263 | Competitive Programming | Mengikuti lomba atau menganalisis penggunaan algoritma yang cocok dalam proyek SIPPM | Mata kuliah ini mengajarkan menyelesaikan suatu masalah secara algoritmik dengan cara menulis program komputer |
| IN252 | Desain Antarmuka | Membuat tampilan pada SIPPM yang indah dan nyaman digunakan | membuat tampilan dalam perangkat lunak atau perangkat terkomputerisasi, yang membuat pengguna merasa mudah untuk menggunakan perangkat lunak tersebut |
| IN280 | Seminar Tugas Akhir |  | Memahami prosedur-prosedur terkait dengan proses pengajuan, pengerjaan, penyelesaian tugas akhir serta mencari, menganalisis, dan menyarikan informasi ilmiah dan non-ilmiah secara mandiri dan kritis dalam bidang kajian yang terkait sehingga menghasilkan sebuah proposal penelitian. |
| IN281 | Tugas Akhir |  | Membangun aplikasi perangkat lunak yang berkaitan dengan memanfaatkan pengetahuan yang dimiliki berkaitan dengan konsep pengembangan perangkat lunak dan kecakapan yang berhubungan dengan proses pengembangan perangkat lunak melalui penerapan pengelolaan proyek mandiri sampai dengan analisis penggunaan atau eksperimen di mana terdapat proses membangun, menguji dan mengevaluasi perangkat lunak dalam berbagai area kekinian riset (seperti yang berkaitan dengan bidang pengenalan suara, sistem cerdas, teknologi bergerak, pengolahan bahasa natural, optimasi jaringan/ infrastruktur), termasuk yang berkaitan dengan interaksi antara manusia dan komputer yang dilengkapi dengan penerapan pengelolaan proyek mandiri sampai dengan analisis penggunaan atau eksperimen sehingga mampu menghasilkan sebuah karya ilmiah yang dapat dipublikasikan |

**Scope Pekerjaan di I2C Studio**